**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.11.05 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 플레이어 닿았을때 뒤로 밀려남 + 플레이어 색깔 변함, 버그  - 레버 밀면 다시 보이게 하기, 카메라 움직일때 못움직이게 수정  - 가시 위에서 걸어다닐 수 있는 거 수정  - 하트 왕국 들어가기  - 구름에서 가시 나오기  2. 민서 : 플레이어 버그 수정, 배경  - 맵 기울기 설정  - 파티클 안개 설정  - 찾아오는 얼굴들은 매번 다르게 하기  - 배경에 손님 추가  (배경에서는 몸만 보이는데, 얼굴 보일때만 보이게)  - 주희 광물 디자인, 블록 추가  3. 혜원 : 서랍장  - 서랍장 : 한번에 덜컥 열리게 수정  - 버튼 이슈 : 콜리전 엔터에서 스테이로 바꿔도 움직이는 문제  4. 주희 : 불 에니메이션 설정  - 다음 기능 구현 들어가기  ==  노션 정리 하기 | 이슈나 비고 입력 |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 11/05 23:30~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (비대면) | |
| **회의사진** |  | |  |